

## ADENDO 01 - O EDITAL SIMPLIFICADO 28.01/2022

A PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO E CULTURA E A COORDENAÇÃO DO PROJETO CAPACITAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE, no uso de suas atribuições, a abertura de **20 (vinte) vagas** para cursistas do projeto “**Capacitação em Engenharia de Software**”, ligado ao Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas (CCET), *campus* de Rio Branco da Universidade Federal do Acre.

i) Onde se lê:

A PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO E CULTURA E A COORDENAÇÃO DO PROJETO CAPACITAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE, no uso de suas atribuições, a abertura de **20 (vinte) vagas** para cursistas do projeto “**Capacitação em Engenharia de Software**”, ligado ao Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas (CCET), *campus* de Rio Branco da Universidade Federal do Acre. Os **bolsistas** selecionados atuarão nas atividades do projeto de acordo com as disposições contidas neste edital.

Leia-se:

A PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO E CULTURA E A COORDENAÇÃO DO PROJETO CAPACITAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE, no uso de suas atribuições, a abertura de **20 (vinte) vagas** para cursistas do projeto “**Capacitação em Engenharia de Software**”, ligado ao Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas (CCET), *campus* de Rio Branco da Universidade Federal do Acre. Os **cursistas** selecionados atuarão nas atividades do projeto de acordo com as disposições contidas neste edital.

ii) Onde se lê:

### 4. DO CRONOGRAMA

4.1. O Processo Seletivo seguirá o seguinte cronograma:

ETAPA/SELEÇÃO	DATA
Publicação do Edital	19/01/2023
Período de inscrição	19 a 31/01/2023
Resultado do deferimento das inscrições e da análise curricular	02/01/2023
Prazo para recurso à homologação e da análise curricular	03/01/2023
Resultado final da homologação e da análise curricular	06/02/2023
Publicação do resultado final	06/02/2023
Início das atividades da capacitação	08/02/2023

Leia-se:

4.1. O Processo Seletivo seguirá o seguinte cronograma:

ETAPA/SELEÇÃO	DATA
Publicação do Edital	24/01/2023
Período de inscrição	24 a 31/01/2023
Resultado do deferimento das inscrições e da análise curricular	02/02/2023
Prazo para recurso à homologação e da análise curricular	03/02/2023
Resultado final da homologação e da análise curricular	06/02/2023
Publicação do resultado final	06/02/2023
Início das atividades da capacitação	08/02/2023

iii) Onde se lê:

### ANEXO I - CURSOS E CARGA HORÁRIA

#### EDITAL PROEX Nº XX/2023, DE 09 DE JANEIRO DE 2023

#### PROCESSO DE SELEÇÃO DE BOLSISTAS DO PROJETO CAPACITAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE

**Tabela 1.** Código das disciplinas, conteúdo, carga horária e previsão do início de cada curso.

Código	Conteúdo	Carga Horária	Previsão do Período do início das atividades
01	Desenvolvimento ágil de software	20 horas	08/02 a 24/02
02	Gestão de requisitos de software	15 horas	01/03 a 13/03
03	Programação em C#	20 horas	15/03 a 27/03
04	Modelagem de processos de negócios	15 horas	03/04 a 14/04
05	Desenvolvimento Web	20 horas	17/04 a 28/04 *
06	Arquitetura de Software	20 horas	19/05 a 31/05
07	Banco de Dados SQL e No-SQL	15 horas	02/06 a 12/06
08	Programação Back-End	20 horas	14/06 a 26/06
09	Programação Front-End	20 horas	03/07 a 14/07
10	Interação Humano Computador	20 horas	17/07 a 28/07
11	Teste de Software	20 horas	02/08 a 14/08

\* Disciplina ministrada de forma remota devido ao período de férias coletivas dos servidores da Ufac.

Leia-se:

**ANEXO I - CURSOS E CARGA HORÁRIA**

**EDITAL PROEX Nº 28.01/2022, DE 24 DE JANEIRO DE 2023**

**PROCESSO DE SELEÇÃO DE CURSISTAS DO PROJETO CAPACITAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE**

**Tabela 1.** Código das disciplinas, conteúdo, carga horária e previsão do início de cada curso.

<b>Código</b>	<b>Conteúdo</b>	<b>Carga Horária</b>	<b>Previsão do Período do início das atividades</b>
01	Desenvolvimento ágil de software	20 horas	08/02 a 24/02
02	Gestão de requisitos de software	15 horas	01/03 a 13/03
03	Programação em C#	20 horas	15/03 a 27/03
04	Modelagem de processos de negócios	15 horas	03/04 a 14/04
05	Desenvolvimento Web	20 horas	17/04 a 28/04 *
06	Arquitetura de Software	20 horas	19/05 a 31/05
07	Banco de Dados SQL e No-SQL	15 horas	02/06 a 12/06
08	Programação Back-End	20 horas	14/06 a 26/06
09	Programação Front-End	20 horas	03/07 a 14/07
10	Interação Humano Computador	20 horas	17/07 a 28/07
11	Teste de Software	20 horas	02/08 a 14/08

\* Disciplina ministrada de forma remota devido ao período de férias coletivas dos servidores da Ufac.