



**Universidade Federal do Acre  
Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação  
Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação**

**ESTÁGIO DOCÊNCIA:**

Todos os discentes beneficiados com bolsa Capes/DS, devem realizar o estágio de docência, de acordo com o Art. 18 da Portaria nº 76, de 14/04/2010 que Regulamenta o programa de Demanda Social da CAPES, que no item V. determina para o Mestrado, que a duração mínima do estágio de docência é de um semestre e a duração máxima é de dois semestres.

**DISCIPLINAS DO CURSO DE MESTRADO**

<b>Nome da disciplina</b>	<b>EMENTA</b>	<b>BIBLIOGRAFIA</b>
Arquitetura de Computadores	Fundamentos de arquitetura e organização de computadores. Tecnologias para processadores: processadores RISC e CISC, superescalares e pipelines. Arquiteturas paralelas: taxonomias, computadores SIMD e MIMD, memória compartilhada e distribuída, arquiteturas multicore e manycore. Exemplos de arquiteturas computacionais e seus desempenhos.	Hennessy, J. L.; Patterson, D. A. Computer architecture: a quantitative approach. 5. ed. Morgan Kaufmann Publishers, 2011. Hwang, K. Advanced Computer Architecture: Parallelism, Scalability, Programmability. McGraw- Hill, 1996. Patterson, D. A.; Hennessy J. L. Computer organization and design : the hardware/software interface. 5. ed. Morgan Kaufmann, 2014. Stallings, W. Computer organization and architecture: designing for performance. 10. ed. Pearson, 2016. Tanenbaum, A. S.; Austin, T. Structured Computer Organization. 6. ed. Pearson, 2013.
Engenharia de Software	Engenharia de Software: histórico, objetivo e importância. Processo de desenvolvimento de software (ex: requisitos, modelagem, implementação, teste, implantação). Metodologias atuais de desenvolvimento de sistemas. Gerência de projetos. Gerenciamento da qualidade de software.	FILHO, PAULA; PÁDUA, WILSON. Engenharia de Software: fundamentos, métodos e padrões. 3. ed. LTC, 2009. PRESSMAN, R. S; MAXIM, B. R. Software Engineering: A Practitioner's Approach. 8. ed. Mc Graw Hill Education, 2016. SOMMERVILLE, IAN. Software Engineering. 10. ed. Pearson, 2015. WAZLAWICK, RAUL SIDNEI. Engenharia de software: conceitos e práticas. Rio de Janeiro: Elsevier, 2013.
Fundamentos Teóricos da Computação	Formalismos para descrição de linguagens. Linguagens regulares, autômatos finitos, gramáticas lineares e expressões regulares. Linguagens livres de contexto, autômatos com pilha e gramáticas livres de contexto. Máquinas	BEDEGRAL, B.R.C.; ACIÓLY, B.M.; LYRA,A. Introdução à Teoria das linguagens formais, dos autômatos e da computabilidade. Natal: Edições UnP, 2010. DIVÉRIO, T. A.; MENEZES, P. B. Teoria da Computação. São Paulo: Bookman, 2007. HOPCROFT, J.; ULLMAN, J. Introduction to Automata



**Universidade Federal do Acre**  
**Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação**  
**Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação**

	de Turing e gramáticas sensíveis ao contexto. Computabilidade e decidibilidade.	Theory, Languages and Computation. 3rd Ed. New York: Addison-Wesley, 2006. LINZ, P. An Introduction to Formal Language and Automata. Sudbury: Jones and Bartlett Publishers, 2006. MENEZES, P. B. Linguagens Formais e Autômatos. 5. ed. Porto Alegre: Bookman, 2008. RAMOS, M. V. M.; JOSÉ NETO, J.; VEJA, I. S. Linguagens Formais. São Paulo: Bookman, 2009. RICH, E. A. Automata, Computability and Complexity: theory and applications. New York: Prentice-Hall, 2007. SIPSER, M. Introdução à Teoria da Computação. 2. ed. São Paulo: Thomson Learning, 2007.
Projeto e Análise de Algoritmos	Análise de algoritmos: Complexidade de tempo e espaço. Notação assintótica. Técnicas de contagem de operações e análise de recorrências. Análise de algoritmos de ordenação e buscas simples e avançados. Paradigmas de projeto de algoritmos: paradigmas de indução, recursividade, tentativa e erro, divisão e conquista, programação dinâmica, algoritmos gulosos. Problemas NP e NP-Completo. Resolução de problemas típicos de grandes classes: aritmética e álgebra, ordenação, busca, processamento de cadeias de caracteres, grafos.	CORMEN, Thomas H.; LEISERSON, Charles E.; RIVEST, Ronald L. Algoritmos - Teoria e Prática, 3. ed. Campus Editora, 2012. LEVITIN, A.V. - Introduction to the Design and Analysis of Algorithms. 3. ed. Pearson Education, 2011. SWARCFITER, Jayme Luiz; MARKEZON, Lilian. Estruturas de Dados e Seus Algoritmos, 3. ed. LTC, 2010. ZIVIANI, N. Projeto de Algoritmos - com Implementação em Pascal e C. 3. ed. revista e ampliada. Cengage Learning, 2011.
Seminários	Seminários sobre o estado da arte em diversas especialidades da Ciência da Computação.	Variável, de acordo com as temáticas a serem apresentadas.
Algoritmos e Sistemas Distribuídos	Arquiteturas de Processamento Paralelo e Distribuído. Definições, Modelo e Análise de Complexidades. Relação Aconteceu-Antes, Estado Consistente. Gravação de Estado Global e Detecção de Terminação. Relógios Lógicos. Algoritmos Básicos. Técnicas Básicas. Compartilhamento de recursos.	COULOURIS, G.; DOLLIMORE, J.; KINDBERG, T. Sistemas Distribuídos: conceitos e projeto. 4 ed. Porto Alegre: Bookman, 2007. TANENBAUM, A. Sistemas Distribuídos: princípios e paradigmas. 2 ed. São Paulo: Pearson, 2007. Distributed Computing – Principles, Algorithms, and Systems A.D. Kshemkalyani and M. Singhal, Ed. Cambridge An Introduction to Distributed Algorithms, Valmir C. Barbosa, Ed MIT Press
Banco de Dados Distribuídos	Projeto de distribuição. Paralelismo. Distribuição no contexto das tecnologias de gerência de bases de dados. Arquiteturas e algoritmos de sistemas de banco de dados	Meyer, L.A.V.C., Mattoso, M.L.Q. Sistemas de Banco de Dados Distribuídos e Paralelos. Tutorial nos Anais do XII Simpósio Brasileiro de Banco de Dados. Ramakrishnan, Raghu; Gehrke, Johannes. Database Management



**Universidade Federal do Acre**  
**Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação**  
**Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação**

	distribuídos. Projeto de bases de dados distribuídas. Apresentação de técnicas envolvidas no processamento distribuído de consultas. Características da gerência de transações. Tendências atuais enfocando os sistemas de banco de dados distribuídos. Características de processamento paralelo em sistemas de banco de dados. Algoritmos de processamento paralelo de consultas. Avaliação de desempenho.	Systems. 2. ed. McGraw-Hill, 1999. ÖZSU, M. Tamer; VALDURIEZ, Patrick. Principles of Distributed Database Systems. 3. ed. Springer, 2011.
Cidades Inteligentes	Definições de cidades inteligentes. Interdisciplinaridade em cidades inteligentes e problemas passíveis de solução por meio de tecnologia da informação. Algoritmos e métodos da Ciência da Computação aplicáveis a cidades inteligentes. Ferramentas e sistemas existentes para cidades inteligentes. Desafios de pesquisa científica em cidades inteligentes. Desafios de pesquisa tecnológica em cidades inteligentes. Oportunidades de Empreendedorismo e Inovação em cidades inteligentes.	A. Caragliu, C. Del Bo, and P. Nijkamp, Smart cities in Europe, Journal of Urban Technology, vol. 18, no. 2, pp. 65-82, 2011. R. E. Hall, B. Bowerman, J. Braverman, J. Taylor, H. Todosow, and U. Von Wimmersperg, The vision of a smart city, in 2nd International Life Extension Technology Workshop, Paris, 2000. H. Schaffers, N. Komninos, M. Pallot, B. Trousse, M. Nilsson, and A. Oliveira, Smart cities and the future internet: Towards cooperation frameworks for open innovation, in The Future Internet, ser. LNCS. Springer Berlin Heidelberg, 2011, vol. 6656. C. Perera, A. Zaslavsky, P. Christen, and D. Georgakopoulos, Context aware computing for the internet of things: A survey, Communications Surveys & Tutorials, IEEE, vol. 16, no. 1, pp. 414- 454, 2014. E. A. Nuaimi, H. A. Neyadi, N. Mohamed, and J. Al-Jaroodi, Applications of big data to smart cities, Journal of Internet Services and Applications, vol. 6, no. 25, 2015.
Defesa em Dissertação	Ementa variável. Disciplina para registrar os créditos e carga horária referentes ao desenvolvimento da dissertação do aluno	
Desenvolvimento Distribuído de Software	Contexto; Perspectivas Históricas; Fundamentos do Desenvolvimento Distribuído; Paradigmas de Desenvolvimento Distribuído; Ferramentas CASE; Tópicos Atuais em Desenvolvimento Distribuído.	CHACON, SCOTT; STRAUB, BEN. Pro Git (2nd ed.). Apress, Berkely, CA, USA. 2014. HIGHTSMITH III, J.A; ORR, K. Adaptive software development: a collaborative approach to managing complex systems. NY: Dorset House Publishing, 2014. PRESSMAN, R. S; MAXIM, B. R. Software Engineering: A Practitioner's Approach. 8. ed. Mc Graw Hill Education, 2016. SOMMERVILLE, Software Engineering. 10. ed. Pearson, 2015.
Design da Interface de Usuário	Conceitos básicos de IHC: usabilidade,	BARBOSA, S.D.J.; SILVA, B.S. Interação Humano-Computador. Editora



**Universidade Federal do Acre**  
**Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação**  
**Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação**

	<p>interação, interface, comunicabilidade, acessibilidade. Métodos e técnicas de design de interfaces de usuário. Esboços e prototipagem de interfaces de Usuário. Princípios, diretrizes e normas de Design. Estilos e padrões de interfaces de usuário.</p> <p>Técnicas de análise de usuários e tarefas. Tecnologias de interfaces de usuário: programação e ferramentas. Introdução à avaliação de usabilidade.</p>	<p>Campus-Elsevier. 2010.</p> <p>BENYON, D. Interação Humano-Computador. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.</p> <p>ROGERS, I.; SHARP, H.; PREECE, J. Design de Interação: Além da Interação Humano- Computador. 3. ed. Porto Alegre: Bookman. 2013.</p>
Engenharia de Software Experimental	<p>Conceitos básicos de experimentação em Engenharia de Software: métodos empíricos que permitam avaliar as técnicas e métodos existentes em Engenharia de Software. Estudos Primários Qualitativos e Quantitativos em Engenharia de Software. Estratégias de Estudos em Engenharia de Software: Survey, Estudos de Caso, Experimentos Controlados, Pesquisa-ação e Estudos baseados em Simulação. Estudos Secundários em Engenharia de Software: Revisões Sistemáticas, Metas análise. Tópicos de pesquisa atuais.</p>	<p>KITCHENHAM, BARBARA; BUDGEN, DAVID; BRERETON, PEARL. Evidence-Based Software Engineering and Systematic Reviews (Chapman &amp; Hall/CRC Innovations in Software Engineering and Software Development Series). Chapman and Hall/CRC, 2015.</p> <p>RUNESON, PER; HOST, MARTIN; RAINER, AUSTEN; REGNELL, BJORN. Case Study Research in Software Engineering: Guidelines and Examples. Wiley, 2012.</p> <p>WOHLIN, CLAES; RUNESON, PER; HOWT, MARTIN; OHLSSON; REGNELL, BJORN; WESSLÉN, ANDERS. Experimentation in Software Engineering, Kluwer Academic Publishers, 2012.</p>
Estatística Computacional	<p>Noções de amostragem. Apresentação de dados. Princípios experimentais. Regressão linear e não linear. Cálculo matricial no computador. Jackknife, Bootstrap e outros métodos de reamostragem. Métodos de otimização computacional numéricos. Tópicos em métodos computacionais em estatística.</p>	<p>BUSSAB, W.O. M:ORETTIN, P. A. Estatística Básica. 5.ed. São Paulo: Saraiva, 2005. 526 p.</p> <p>PAUL, L. MEYER. Probabilidade: Aplicações à Estatística. 2ª ed. - Rio de Janeiro, LTC, 1983.</p> <p>DACHS, J.N.W. Estatística computacional - uma introdução em turbo pascal. Livros Técnicos e Científicos Editora, 1988.</p> <p>EFRON, B. Computers and the theory of statistics: thinking the unthinkable. SIAM REVIEW, vol. 21, p. 460-80, 1979.</p> <p>EFRON, B. The jackknife, the bootstrap and others resampling plans. (monografia). SIAM, 1982.</p> <p>GRIFFITHS, P.; HILL, I.D. Applied statistics algorithms. The Royal Statistical Society e Ellis Horwood Ltd., 1986.</p> <p>KENNEDY, W.J.Jr.; GENTLE, J.E. Statistical computings. Marcel Dekker, 1980.</p> <p>MAINDONALD, J.H. Statistical computation. John Wiley, 1984.</p> <p>MORGAN, B.J.T. Elements of simulation. Chapman and Hall, 1984.</p>



**Universidade Federal do Acre**  
**Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação**  
**Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação**

		THISTED, R.A. Elements of statistical computing - numerical computation. Chapman and Hall, 1988.
Estudo Orientado	Ementa variável. Disciplina que visa iniciar o aluno nas técnicas e práticas da pesquisa científica.	
Estrutura de Dados e Algoritmos	Tipos abstratos de dados. Listas lineares: sequenciais, simplesmente e duplamente encadeadas, estáticas e dinâmicas, circulares. Operações básicas sobre listas lineares e análise dos algoritmos. Pilhas, filas, operações básicas sobre pilhas e filas. Matrizes esparsas. Listas generalizadas e aplicações. Listas não lineares: árvores, árvores binárias, operações básicas sobre árvores. Árvores binárias de busca, árvores binárias de busca balanceadas, árvores AVL, operações básicas. Algoritmos de busca e ordenação.	CELES, W.; CERQUEIRA, R.; RANGEL, J. L. Introdução a Estrutura de Dados com técnicas de programação em C. Rio de Janeiro: Campus, 2007. CORMEN, Thomas H.; LEISERSON, Charles E.; RIVEST, Ronald L. Algoritmos - Teoria e Prática, 3. ed. Campus Editora, 2012. SEDFEWICK, Robert. Algorithms. 4. ed. Addison-Wesley, 2011. SWARCFITER, Jayme Luiz; MARKEZON, Lilian. Estruturas de Dados e Seus Algoritmos, 3. ed. LTC, 2010. ZIVIANI, N. Projeto de Algoritmos - com Implementação em Pascal e C. 3. ed. revista e ampliada. Cengage Learning, 2011.
Gerencia de Configuração	Introdução e histórico da gerência de configuração. Perspectiva gerencial (Processos - ex.: identificação, controle, contabilização da situação, auditoria e liberação). Perspectiva do desenvolvimento (Sistemas - ex.: controle de versões, controle de solicitações e gerenciamento de construção). Normas relacionadas (ex. ISO, IEEE, MPS.BR e CMMI). Tópicos de pesquisa atuais. Implantação e utilização de sistemas distribuídos de gerência de configuração.	CHACON, SCOTT; STRAUB, BEN. Pro Git (2nd ed.). Apress, Berkely, CA, USA. 2014. LEON, ALEXIS. Software Configuration Management Handbook, 3rd Edition, Artech House Publishers, 2015. SINK, ERIC. Version Control by Example (1st ed.). PYOW Sports Marketing. 2011. SOMMERVILLE, IAN. Software Engineering. 10rd ed. Pearson, 2015. Artigos atuais sobre o tema
Informática na Educação	Contexto e histórico da informática na educação no Brasil e no mundo. Learning Design. Educação a distância. Pensamento computacional. Informática na escola. Uso de tecnologias na educação.	LÉVY, Pierre. As Tecnologias da Inteligência: o futuro do pensamento na era da informática. São Paulo: 34, 2004. LITTO, Fredric M.; FORMIGA, Marcos (orgs.). Educação a Distância: o estado da arte. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2009. VALENTE, José Armando (org.). O computador na sociedade do conhecimento. MEC, SEED, 1999. PRATA, Carmem Lúcia; NASCIMENTO, Anna Christina Aun de Azevedo (orgs.). Objetos de Aprendizagem: uma proposta de recurso pedagógico. Brasília: MEC, SEED, 2007.
Inteligência Computacional	Fundamentos das redes neurais artificiais:	HAYKIN, Simon , Redes Neurais: princípios e prática. Porto Alegre:



**Universidade Federal do Acre**  
**Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação**  
**Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação**

Aplicada	aprendizado, associação, generalização, abstração, robustez; histórico das redes neurais artificiais; estruturas de interconexão; tipos de aprendizado: supervisionado e não-supervisionado; perceptron, algoritmo de mínimos quadrados, algoritmo de retropropagação de erros, problemas de treinamento; redes de função de base radial; redes probabilísticas; lógica nebulosa; sistemas neuro-fuzzy; estudo de casos selecionados envolvendo projeto, implementação, treinamento e avaliação de redes neurais artificiais e sistemas neuro-fuzzy, utilizando ferramentas para simulação computacional, e.g., MATLAB ou similares.	Bookman, 2001. NGUYEN H.T.; WALKER, E.A., A First Course in Fuzzy Logic. Chapman and Hall/CRC, 2. ed. 1999. KASABOV, Nikola K., Foundations of Neural Networks, Fuzzy Systems, and Knowledge Engineering. Cambridge: Cambridge University Press, 1996. KOSKO, Bart. , Neural Networks and Fuzzy Systems: a dynamical systems approach to machine intelligence. Prentice-Hall, 1992. PEDRYCZ, W., PETERS, J. F. (Ed.s), Computational Intelligence in Software Engineering . In Advances in Fuzzy Systems, Applications and Theory, Volume 16. REZENDE, S.O., Sistemas Inteligentes: fundamentos e aplicações. Manole, 2003.
Metaheurísticas	Heurísticas construtivas e algoritmos gulosos; métodos de busca local; princípios fundamentais de metaheurísticas; simulated annealing; busca tabu; path-relinking; greedy randomized adaptive search procedures (GRASP); algoritmos genéticos; busca em vizinhanças variáveis; enxames de partículas; otimização multi-objetivo; tópicos atuais em otimização multi-objetivo e suas aplicações.	M.R. Garey e D.S. Johnson, Computers and Intractability: A Guide to the Theory of NP- Completeness, W.H. Freeman and Company, 1979. C.H. Papadimitriou e K. Steiglitz, Combinatorial Optimization, Prentice-Hall, 1982. N.J. Nilsson, Problem-Solving Methods in Artificial Intelligence, McGraw-Hill, 1971. N.J. Nilsson, Principles of Artificial Intelligence, Springer-Verlag, 1982. J. Pearl, Heuristics: Intelligent Search Strategies for Computer Problem Solving, AddisonWesley, 1985.
Metodologia da Pesquisa para Ciência da Computação	O método científico. Etapas da pesquisa científica. Estilos de pesquisa correntes em Ciência da Computação. Análise crítica de propostas de pesquisa. Escrita e revisão de artigo científico. Normas e padronização. Princípios básicos da experimentação. Análise de variância. Delineamentos estatísticos. Regressão e correlação linear. Experimentos em Fatorial. Ferramentas de apoio para a escrita científica, gerenciamento de referências e experimentos.	Marconi, M.A., Lakatos, E. M. Fundamentos de metodologia científica. Atlas, 2010. Monasterio, L. Manual de sobrevivência na universidade: da graduação ao pós-doutorado. 2013. Wazlawick, R. S. Metodologia de Pesquisa para Ciência da Computação. 2. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014. Bussab, W.O.; Morettin, P. A. Estatística Básica. 5.ed. São Paulo : Saraiva, 2005. 526 p.
Mineração de Dados	Processo de KDD (Knowledge Discovery in Databases); Técnicas e Modelos de Mineração de Dados; Tarefas de Mineração de Dados; Extração de Regras de Associação; Extração de	Ian H. Witten, Eibe Frank. Data Mining: Practical Machine Learning Tools and Techniques. 4. ed. Morgan Kaufmann Publishers, 2016. Jiawei Han, Micheline Kamber. Data Mining: Concepts and Techniques. 3. ed. Morgan Kaufmann Publishers, 2011.



**Universidade Federal do Acre**  
**Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação**  
**Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação**

	Padrões Seqüenciais; Técnicas de Classificação; Técnicas de Clusterização; Ferramentas de Mineração de Dados; Temas atuais para aplicação de Mineração de Dados.	Daniel T. Larose, Chantal D. Larose.. Discovering Knowledge in Data: An Introduction to Data Mining. 2. ed. Wiley, 2014.
Pesquisa em Dissertação	Ementa variável. Disciplina que visa contemplar o desenvolvimento da dissertação de mestrado do aluno.	
Processamento Digital de Imagens	Conceitos básicos. Digitalização e representação de imagens. Elementos de um sistema de tratamento de imagens. Percepção visual. Realce de imagens. Técnicas de modificação da escala de cinza. Pseudo-coloração. Suavização de imagens. Aguçamento de bordas. Filtragem espacial. Conceitos de segmentação, codificação e classificação de imagens.	GONZALEZ, R; WOODS, R; EDDINS, S. Digital Image Processing Using MATLAB. 2. ed. Gatesmark Publishing, 2009. GONZALEZ, R; WOODS, R. Processamento Digital De Imagens. 3. ed. Pearson, 2009. SONKA, M; HLAVAC, V; BOYLE, R. Image Processing, Analysis and Machine Vision. 2. ed. PWS Pub, 1999.
Recuperação de Informação	Histórico e terminologia. Caracterização do problema de recuperação. O processo de recuperação. Modelos de recuperação. Avaliação de sistemas de recuperação textual. Indexação e busca textual. Classificação textual de documentos. Busca na Web. Sistemas de recomendação.	Baeza-Yates, R; Ribeiro-Neto, B. Modern Information Retrieval: The Concepts and Technology behind Search. 2 ed. New York: Addison-Wesley Professional, 2011. Croft, B; Metzler,D; Strohman, T. Search Engines: Information Retrieval in Practice. 1 ed. Addison Wesley, 2009. ISBN-13: 978-0136072249 Manning, C. D; Raghavan, P; Schütze, H. Introduction to Information Retrieval. 1ed. New York: Cambridge University Press, 2008. ISBN-13: 978-0521865715
Redes de Computadores	Princípios da Internet, camada de aplicação, camada de transporte, camada de rede, roteamento intra e interdomínio, comunicação multidestinatária. Camada de enlace e camada física, redes sem-fio, redes móveis, qualidade de serviço, redes multimídia, segurança e gerenciamento.	Computer Networks, Andrew S. Tanenbaum, 4ª. Edição, Editora Prentice Hall. Computer Networking: A Top-Down Approach, James F. Kurose e Keith W. Ross 5ª. Edição, Editora Pearson. Routing in the Internet, Christian Huitema, 2ª. Edição, Editora Prentice Hall.
Robótica inteligente	História e Fundamentos da Robótica. Descrição espacial e transformação: cinemática para o manipulador, cinemática inversa para o manipulador. Velocidades e forças estáticas. Dinâmica do robô manipulador. Trabalhos práticos de implementação de algoritmos de controle para robôs manipuladores.	Murphy, R. R. Introduction to AI Robotics. MIT Press, 2000. Uesta, F.; Ollero, A. Intelligent Mobile Robot Navigation. Springer-Verlag. Primeira Edição 2005. Frank, L. L.; Shuzhi, S. G. Autonomous Mobile Robots (Control Engineering Series). Taylor & Francis. 2006. Holland, J. Designing Autonomous Mobile Robots: Inside the Mind of an Intelligent Machine. Newnes, 2003. Siegwart, R.; Nourbakhsh, I. R.; Scaramuzza, D. Introduction to



**Universidade Federal do Acre**  
**Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação**  
**Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação**

		Autonomous Mobile Robots. MIT Press, 2004. Thrun, S.; Wolfram, B.; Fox, D. Probabilistic Robotics (Intelligent Robotics and Autonomous Agents), MIT Press, 2005.
Tópicos especiais em engenharia de software	Ementa variável, de acordo com a temática a ser aprovada em colegiado junto com o/a ministrante.	Artigos recentes da área, surveys e livros clássicos.
Tópicos especiais em inteligência computacional	Ementa variável, de acordo com a temática a ser aprovada em colegiado junto com o/a ministrante.	Artigos recentes da área, surveys e livros clássicos.
Tópicos especiais em sistemas de computação	Ementa variável, de acordo com a temática a ser aprovada em colegiado junto com o/a ministrante.	Artigos recentes da área, surveys e livros clássicos.